

Tristan Lelong - ingénieur logiciel

✉ tristan@lelong.xyz
🏠 81 Alte Winterthurerstrasse
8304 Wallisellen - Switzerland

🌐 <http://www.lelong.xyz>

👤 11 mars 1983

🇫🇷 Français

COMPETENCES TECHNIQUES

langage de programmation :

- expert en développement C
- expert en scripts shell
- bonne connaissance en C++, golang, python, HTML/CSS, SQL

SRE:

- Design de systèmes distribués
- Réponse d'urgence
- Fiabilité des services
- Monitoring, Investigation et Correction, Optimisation
- Sécurité et Confidentialité

Logiciel embarqué & temps réel :

- concevoir et adapter des systèmes GNU/Linux embarqués
- Yocto/OpenEmbedded, Buildroot, Android, LTIB, PetaLinux, PTXdist, manuel
- busybox, sysvinit, systemd
- u-boot, barebox
- développement de drivers Linux
- Xenomai, Preempt-RT

Logiciels :

- GNU Toolchains, Makefile, autotools, GDB, valgrind, strace, ftrace, perf
- git, mercurial, svn
- vim, latex, libreoffice

Systèmes GNU/Linux :

- Debian
- Ubuntu
- Paquets (deb, rpm, ipk)

SoC:

- Freescale: i.MX & PPC QORIQ
- TI: sitara
- Xilinx: Zynq
- Intel: ATOM e38xx

Réseau :

- ARP, IPv4, IPv6, ICMP, UDP, TCP
- iptables, netfilter

Traitement d'image:

- implémentation d'algorithmes sur cible embarqué
 - openCV
-

AUTRES COMPETENCES

Formation Linux

Création et présentation de formations Linux embarqué sur 4 jours avec diapo et travaux pratiques.

Présentations

Création et présentation de session technique lors de plusieurs conférences: ELC2013, ELC2014, ELC2015, FTF2015, SRECON 2016.

Chef d'équipe

Suivit et aide d'ingénieurs juniors au sein d'une équipe, direction technique de projets.

Avant vente

Communication avec les clients potentiels pour comprendre leurs besoins, analyse, estimatino des tâches à réaliser.

Langues

- **Français:** langue maternelle.
 - **Anglais:** courant.
 - **Allemand:** débutant.
-

PROJETS PERSONNELS

libroxml

Librairie de traitement XML en C, développée pour des systèmes embarqués.

cortex

Outil de conversion de core dump en rapport de crash au format texte.

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

- **Ingénieur SRE expérimenté chez Google, Zurich - Suisse** **2016 - Courant**
Adoption, Maintenance, Amélioration et Optimisation de larges systèmes distribués.
Linux, Monitoring, Automatisation, Réponse d'urgence
Amélioration de la sécurité de l'environnement de production.
Cryptographie, SSH, Contrôle d'accès basse dépendance, autorisation multi-party, Audits
Responsable technique
Redaction de documents, revues de code, présentations et formations techniques
- **Ingénieur logiciel embarqué à Adeneo embedded, Seattle, WA - USA** **2012 - 2016**
Board bring up et adaptation de BSP pour plusieurs plate-forme automotive.
Yocto, noyaux Linux, u-boot, WiFi, bluetooth, systemd, ligne de discipline
Optimisation des accès NAND pour une plateforme automotive.
noyaux Linux, MTD subsystem, DMA
Adaptation de BSP pour la capture/affichage simultané de plusieurs flux vidéos
LTIB, V4L2, gstreamer
Board bring up et conception d'un système Linux pour un appareil médical.
Buildroot, noyaux Linux, u-boot, OpenGL, QT
Migration d'un BSP vers Yocto et développement de drivers pour une plateforme avionique.
noyaux Linux, Dual port RAM, Yocto, PTXdist
Adaptation de BSP Linux pour réduction de temps de démarrage.
Buildroot, OpenGL, u-boot falcon, noyaux Linux
Port de plusieurs anciennes version de Linux vers une LTS plus récente.
noyaux Linux, Buildroot, Yocto
Conception de système de mise à jour pour des plateforme Linux / Android.
u-boot, architecture logicielle, fiabilité
Debuggage de plusieurs plateformes avant l'entrée en production.
noyaux Linux, analyseurs de bus, JTAG, GDB, ftrace, strace, debuggage
Support client sur un BSP Android.
Android Jelly Bean
- **Ingénieur recherche et développement à Open Wide, Paris - France** **2006 - 2012**
Conception d'un système IFE (In Flight entertainment).
EFL, webkit, dbus, sqlite, XML
Conception d'un système Linux fonctionnant sur un routeur bicoeur en parallèle avec Vxworks
Open Embedded, noyaux Linux
Conception d'un serveur d'analyse de défauts caméra: inspection de 10000+ caméras par jour.
OpenCV, QT, postgresSQL, NetSNMP
Conception d'un enregistreur vidéo intelligent utilisant la détection de mouvement et une caméra PTZ.
OpenCV, traitement d'image, mysql
Conception d'un superviseur système pour une plateforme multimédia.
LTIB, C
Travail sur un banc de test temps réel pour des avions militaires.
Xenomai, noyaux Linux, C
Port d'une application de gestion de tickets en Visual C++ vers un système Linux Buildroot.
Buildroot, Wine

DIPLOMES

- Ingénieur 3I** Informatique Industriel et Instrumentation **2003 - 2006**
- Master SIPT** Signal, Image, Parole, Telecom **2005 - 2006**
- IUT GEII** Génie Electronique et Informatique Industriel **2001 - 2003**

LOISIRS

- Sports** : trekking, alpinisme, ski, natation, viet vo dao
Voyages : Etats-Unis, Europe de l'est, Turquie, Cambodge, Indonésie...